



www.edugames.pl

Edugames to portal edukacyjny
oparty na zasadzie
edutainment

Istotę edutainment dobrze oddaje powiedzenie
„uczyć bawiąc”



www.edugames.pl

**GRY ONLINE, SPOŁECZNOŚĆ, WEB 2.0, KLANY,
KONKURSY, QUIZY, EDUTAINMENT, TROFEA
MULTIPLAYER, NAGRODY, RANKINGI
EDUGAMES.PL**

Mamy pomysł na to, aby zmienić sposób postrzegania i wykorzystywania gier w edukacji.

Wzbudzenie u dzieci/ młodzieży/ studentów zainteresowania nauką, poprzez wykorzystanie narzędzi komunikacji przystosowanych do ich naturalnych nawyków.

Bawić a następnie uczyć dokładnie w taką kolejność wierzymy.

Zapraszamy szkoły do rywalizacji na Edugames.pl.

Używanie gier edukacyjnych na lekcjach jest bezpłatne. Pracę z uczniami na Edugames można rozliczać w ramach tak zwanej godziny „karcianej”.

Szkoły których uczniowie zbiorą najwięcej punktów będą nagradzane. Zapisanych jest już blisko 750 szkół.

Ranking - <http://www.edugames.pl/szkoły>



O projekcie Edugames.pl

Bawić a następnie uczyć.

Ponad połowa (57%) młodych internautów korzysta z sieci codziennie lub prawie codziennie. 84% młodych ludzi gra w gry komputerowe przynajmniej raz na 2 tygodnie. Statystycznie dziecko - internauta spędza przed komputerem ponad 30 godzin miesięcznie. Postanowiliśmy wykorzystać te liczby i pokazać, że czas spędzony przy komputerze nie musi być stracony, a fascynację dzieci grami można wykorzystać do nauki.

Amerykańscy badacze z Uniwersytetu Stanowego Arizona na czele z prof. Jamesem Pailem Gee twierdzą, że w świecie szybkich zmian, globalizacji i Internetu, w którym nic nie jest przewidywalne, trzeba posiadać trzy kluczowe umiejętności. Pierwsza, to umiejętność przetwarzania informacji, czyli nauczyciel zmienia się z dostarczyciela informacji w moderatora. Druga to globalna komunikacja, a trzecia to umiejętność zarządzania własnym procesem uczenia się. Wszystkie te kompetencje doskonale mogą rozwijać gry edukacyjne.

Edutainment przyszłość nowoczesnej edukacji

Istotę edutainment dobrze oddaje powiedzenie „uczyć bawiąc”. Edutainment jest polem zwiększania efektywności edukacji poprzez łączenie jej z rozrywką. Obejmuje on wszelkiego rodzaju gry edukacyjne, rozwijające myślenie logiczne i strategiczne, umiejętności dedukcyjne, kojarzenie faktów oraz wykorzystywanie ich do rozwiązywania problemów.

Pod pojęciem edutainment kryją się takie działania, których celem jest przede wszystkim edukacja, zaś forma rozrywki jest wyłącznie sposobem uatrakcyjnienia lub ukrycia przekazu o charakterze edukacyjnym. Inaczej mówiąc, programy wykorzystujące edutainment edukują z użyciem metod rozrywkowych (są narzędziem „rozrywkowej” edukacji). Celem ich jest zaktywizowanie osoby do nauki i zbudowanie interakcji pomiędzy edukatorem (lub narzędziem edukacji) a osobą uczącą się.

Gry edukacyjne ne edugames.pl

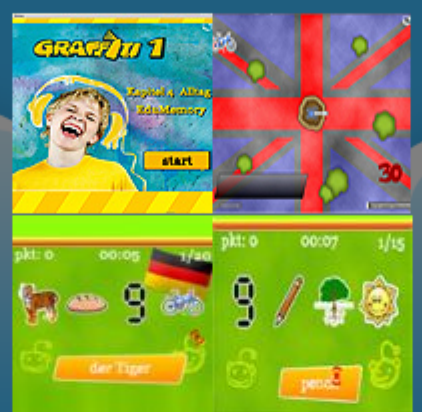
Pierwszy w Polsce portal gier wykorzystywany w szkole na lekcjach.

Ponad 800 gier...

Matematyczne



Językowe



Geograficzne



Historyczne



Język polski



Przyroda



Fizyka i astronomia



Chemia



Pozostałe





Propozycja dla szkół:

Zapraszamy szkoły do rywalizacji na [Edugames.pl](http://www.edugames.pl).
Używanie gier edukacyjnych na lekcjach jest bezpłatne. Prace z dziećmi na Edugames można rozliczać w ramach tak zwanej godziny „karcianej”.

Ranking szkół

Szkoły których uczniowie zbiorą najwięcej punktów będą nagradzane. Zapisanych jest już 750 szkół.

Ranking - <http://www.edugames.pl/szkoły>

Ranking szkół

W ramach rozgrywki na portalu gracze za poszczególne aktywności i postęp są nagradzani TROEFAMI. Trofea to wirtualne nagrody za zaliczenie gier bądź osiągnięcie nadzwyczajnych wyników.

Gracze mogą wymieniać TROFEA na prawdziwe nagrody: Kubki, Gry planszowe, Mp3, Smycze, Pendrive itd.



www.edugames.pl

Więcej informacji:

Adam Pochtowski

EdugamesTeam

adam.pochtowski@edugames.pl

Piotr Tonia

EdugamesTeam

piotr.tonia@edugames.pl

Żaneta Dziuba

EdugamesTeam

zaneta.dziuba@edugames.pl

Lub

Magdalena Raczek

PR & Marketing Manager

edugames@edugames.pl

www.edugames.pl

tel. (022) 403 62 96

tel.kom. 514 740 778